1: Een Boolean is een datatype met twee mogelijke waarden, true en false,

2: het gedeelte ‘CAN MOVE’ begint met : ‘NOT borderAhead’. Dit betekent dat greenfoot en java kijkt of er voor de dodo GEEN border staat. Als dit true is, betekent het dat er geen border voor de Dodo staat, en de dodo dus kan bewegen. Krijgen we false terug dan weten we dat de Dodo niet kan bewegen. De eindsituatie is goed omdat we nu weten wat de volgende stap van de Dodo

3: De boolean fenceAhead() kijkt over de heg waar de Dodo staat, en geeft dan een boolean terug wat het heeft gevonden. True voor een fence ahead, en false als er geen fence ahead is.

4:

public boolean canMove() {

If ( ! borderAhead() && ! fenceAhead() ){

return true;

} else {

return false;

}

}